# Zastosowanie metody Scrum w projekcie komunikatora

W trakcie realizacji projektu komunikatora korzystaliśmy z uproszczonej Scrum-u, dostosowanej do panujących warunków. Scrum pomógł nam uporządkować pracę, zorganizować podział zadań i regularnie monitorować postępy.

## Scrum Master to lider zespołu

W roli scrum mastera był Emil. Do jego obowiązków należało:  
- koordynowanie prac zespołu,  
- organizacja pracy,  
- rozwiązywanie bieżących problemów,  
- dbanie o komunikację w zespole.

## Zespół projektowy

Składał się z pięciu osób, podzielonych na role:  
- Backend (Dominik) – baza danych, logowanie, socket.io  
- Frontend (Olek, Wiesław) – HTML, CSS, czat, formularze  
- Scrum Master & integracja (Emilian) – połączenie front–back, zarządzanie  
- Grafika (Bolek) – logo i elementy wizualne

## Spotkania

- Daily scrumy nie były codzienne. Odbywały się nieregularnie, kilka razy dyskutowaliśmy na temat postępów.  
- Sprinty, były dość luźno narzucone, każdy wiedział jakie zadania ma wykonać i ile w przybliżeniu ma na nie czasu, w tak małym zespole w razie problemów scrum master mógł rozwiązywać je na bieżąco.

## Podsumowanie

- Podział zadań był pomocny i pozwolił uniknąć chaosu.  
- Rola Scrum Mastera łączyła się z rolą lidera projektu. - Scrum choć znacznie zmodyfikowany i przystosowany do warunków okazał się dobrą podstawą do pomocy w organizacji.